CARACTERÍSTICAS DEL CONTRAATAQUE EN BALONCESTO DE FORMACIÓN

CARACTERÍSTICAS DO CONTRA-ATAQUE DE BASQUETEBOL EM CATEGORIAS DE FORMAÇÃO

CHARACTERISTICS OF FAST-BREAKS IN BASKETBALL TRAINING

ENRIQUE ORTEGA TORO

Doctor en Educacion F sica y Licenciado en Educacion F sica por la Universidad de Granada (Espaoa).

Profesor titular de la Facultad de ciencias del deporte e integrante del grupo de investigacion INGESPORT de la Universidad de Murcia (Espa a). eortega@um.es

SALVADOR VICTORIA

Master por la Universidad de Granada (Eespa a) y Profesional en Ciencias de la actividad f sica y el deporte por la Universidad de Murcia (Espa a). Integrante del grupo de investigacion INGESPORT de la Universidad de Murcia (Espa a).

salva.victoria@gmail.com

Ortega, T., E.; & Victoria, S. (2015). Caracter sticas del contraataque en baloncesto de formaci n. *Educaci n F sica y Deporte*, 34 (2), 429-465 Jul.-Dic. http://doi.org/10.17533/udea.efyd.v34n2a07

DOI: 10.17533/udea.efyd.v34n2a07

URL DOI: http://doi.org/10.17533/udea.efyd.v34n2a07

RESUMEN

El objetivo del presente estudio fue analizar las caracter sticas del contraataque en baloncesto en categor as de formaci n desde el punto de vista de su inicio, desarrollo y finalizaci n, para as poder aportar valores de referencia espec ficos que los entrenadores en etapas de formaci n puedan utilizar para el dise o de sus sesiones de entrenamiento, as como para el planteamiento t ctico de sus partidos. Se analizaron una muestra total de 121 contraataques en categor a infantil masculino. Los resultados se alan que los equipos ganadores realizaban mayor n mero de contraataques (66.94% frente a 33.06%) y m s eficaces que los equipos perdedores (54,78% frente a 46,30%). Los valores observados indican que los contraataques empiezan principalmente tras rebote defensivo y/o mediante interceptaci n o robo de bal n. Se desarrollan principalmente con bote y pase, realizando el primer pase por encima de la l nea de tiro libre. La mayor a de los contraataques finalizan en lanzamientos de dos puntos en carrera en situaciones de 1x0 o 1x1, obteniendo una eficacia total en torno al 50%.

PALABRAS CLAVE: Metodolog a observacional, T ctica, Eficacia.

RESUMO

O objetivo deste estudo foi analisar as caracter sticas do contra-ataque em categorias de formaç o de basquetebol do ponto de vista da sua iniciaç o, desenvolvimento e conclus o, a fim de tornar treinadores valores de refer ncia espec ficos em est gios de formaç o pode ser usada para projetar de suas sess es de treinamento e abordagem t tica para suas partidas. Foram analisadas uma amostra total de 121 contra-ataques do sexo masculino na categoria j nior. Os resultados indicam que as equipes vencedoras realizada como muitos contra-ataques (66,94% contra 33,06%) e mais eficazes do que as equipes perdedoras (54,78% vs. 46,30%). Os valores observados indicam que quebrar o jejum começa rebote defensivo e, principalmente, pela intercepç o ou roubar. Desenvolver principalmente com dribles e passe, fazendo a primeira passagem acima da linha de lance livre. Tamb m encontram utilizaç o como uma nica passagem e um ou dois jogadores envolvidos, a maioria deles terminando com lay-up em situaç es 1x0 ou 1x1, obtendo-se um rendimento global de cerca de 50%.

PALAVRAS CHAVE: Observacional metodologia, T ticas, Efic cia.

ABSTRACT

The aim of this study was analyze the characteristics of the fast break in youth basketball from the point of view of their initiation, development and completion, in order to make specific reference values that coaches can use to design your training sessions, as well as for the game. A total samples of 121 male fast break in under-14 were analyzed. The results show that winning teams performed as many number of fast break (66.94% vs. 33.06%) and more effective than losing teams (54.78 % vs. 46.30 %). The observed values indicate that fast break starts mainly defensive rebound and by interception or steal. Develop primarily with dribbling and pass, making the first pass above the free throw line. Also find use as a single pass and one or two players involved, most of them ending with lay-up in 1x0 or 1x1 situations, obtaining an overall efficiency of around 50%.

KEY WORDS: Observational methodology, Tactics, Efficacy.

INTRODUCCIÓN

En los Itimos a os, muchos autores de la ense anza de la Educaci n F sica y de los deportes est n mostrando especial inter s en sentar las bases de lo que ser a un ptimo modelo, enfoque o m todo de ense anza. De entre los diferentes deportes, son los colectivos o los de colaboraci n/oposici n, seg n Castej n (2010), los que est n creando mayor controversia. Desde la d cada de los ochenta se ha venido contrastando la repercusi n de los dos enfoques metodol gicos m s utilizados en la enseanza deportiva, por un lado, el enfoque tradicional, centrado en las progresiones de ejercicios, tanto de asimilaci n como de aplicaci n y, por otro, el enfoque activo, asociado a la pedagog a del descubrimiento y fundamentado en la propuesta de experiencias motrices I dicas vinculadas al contexto real de juego (Hern ndez-Hern ndez, Ortega, Mayordomo, & Palao, 2016; Piar & C rdenas, 2009; Rubio-Castillo, & G mez-M rmol, 2016; S enz-L pez, 2009; Vizcaino, Sa nz-L pez, & Rebollo, 2012).

La b squeda de la comprensi n en el aprendizaje y la preocupaci n por facilitar aprendizajes significativos, ha propiciado la prevalencia de modelos alternativos de ense anza en el deporte. Estas nuevas tendencias metodol gicas, se concretan en una serie de modelos entre los que destacan el prop sito de estimular las experiencias de pr ctica deportiva aut nticas. En este sentido, cabe destacar el modelo de ense anza compresiva (C rdenas, 2006; Castej n 2010), el modelo Sport Education (Bulger, Mohr, Rairight &Townsend, 2007; Hastie & Curtner-Smith, 2006), el Teaching Games for Understanding (Thorpe & Bunker, 1989), o el modelo de pedagog a no lineal (Chow et al., 2006; Chow et al., 2011).

El modelo de ense anza comprensiva aboga por el car cter reflexivo y deliberativo de una ense anza desde la t ctica, que hace que los j venes deportistas expongan que es lo que van comprendiendo y como aportan soluciones (Castej n, 2010;

Ort n, Maestre, & Garc a-de-Alcaraz, 2016). El modelo de Sport Education simula las caracter sticas cotextuales predominantes del deporte y emplea una metodolog a centrada en el joven deportista. El tercer modelo que se postula hacia un aprendizaje cognitivo en las fases de iniciacion deportiva es el Teaching Games for Understanding que se centra en adaptar el juego al nivel de las posibilidades perceptivas y cognitivas de los participantes (Lisbona, Mingorance, Mendez & Valero, 2009). Finalmente el modelo de pedagog a no lineal, que tiene grandes influencias de la psicolog a ecol gica y la teor a de los sistemas din micos, es un modelo en el que el aprendizaje es fruto de la autoorganizaci n y donde la variabilidad de conductas son parte del proceso.

Todos estos modelos fomentan la comprensi n de aquello que se est aprendiendo y su utilidad centr ndose en el contexto de juego y en la comprensi n de ste por parte del deportista. Estas propuestas de intervenci n se basan en la utilizaci n de un m todo activo, en el que el alumno o alumna sea protagonista de su propio aprendizaje. Adem s, todos estos modelos fundamentan la ense anza y el dise o de tareas de estos deportes en un entorno ecol gico, poniendo especial nfasis en partir de situaciones de ense anza pr ximas al juego real.

En esta I nea, a finales de los noventa surge una nueva corriente de investigaci n denominada "Notational Analysis" (Hughes y Barlet, 2002), que adquiere una relevancia especial en el desarrollo de los deportes colectivos en general y del baloncesto en particular (Garc a-Santos & Ib ez, 2016; G mez, G mez, & Jim nez, 2013; Hughes & Franks, 2004; Marin, Est vez, C rdenas & Pi ar, 2013). El estudio de las acciones que se producen durante la competici n, situaci n real de juego, es una de las I neas de investigaci n emergentes que colaboran en la consecuci n del rendimiento deportivo. Este conocimiento del deporte provee de informaci n til al entrenador para obtener patrones que permitan el dise o de tareas que se acerquen a la competici n y adaptar la competici n a las capacidades y necesidades formati-

vas de los jugadores (Ortega, 2006; Ortega, C rdenas, Sainz de Baranda & Palao, 2006a,b; Ortega, Pi ar y C rdenas, 1999;).

Las investigaciones sobre el juego en baloncesto se agrupan en dos grandes grupos bien diferenciados: investigaciones cuantitativas sobre el producto del juego e investigaciones cualitativas sobre el proceso del juego (Ib ez, Lozano y Mart nez, 2001). Los trabajos que analizan el producto del juego utilizan como variables para su estudio las estad sticas de la competici n, con diversos objetivos, tales como: encontrar los indicadores que permiten identificar la eficacia de los equipos (e.g. Gomez, Ortega & Furley, 2015), conocer la influencia del efecto de jugar en casa (e.g. Pollard & G mez, 2013), discriminar los estad sticos de juego que inciden en la victoria o derrota (e.g. G mez, et al., 2010), descubrir los jugadores m s determinantes en el resultado final del partido (Sampaio, Ib ez, G mez, Lorenzo & Ortega, 2008), etc.

Por otro lado otros trabajos analizan el proceso del juego, estudiando las acciones t cnico-t cticas espec ficas. En este sentido, en baloncesto se aprecian diferentes estudios basados en acciones individuales que analizan el tiro a canasta (Iba ez, Garcia, Feu, Parejo & Ca adas, 2009), el pase (Courel, Suarez & Ortega, 2013; Manzano, Pacheco & Lorenzo, 2006), o rebote (Evangelos, & Nikolaos, 2004). Adem s de acciones individuales, se pueden encontrar estudios sobre medios t cnico-t cticas colectivos, como los estudios que analizan el bloqueo directo (Vaquera, Cubillo, Garcia-Tormo & Morante, 2013), la defensa (G mez, Lorenzo, Ib ez, Ortega, Leite, & Sampaio, 2010) o el contraataque (C rdenas, Pi ar, Llorca-Miralles, Ortega y Courel, 2012; Monteiro, Tavares & Santos, 2013).

La mayor a de estudios se ha centrado en analizar las estad sticas de juego que permiten diferenciar el rendimiento entre ganadores y perdedores (Parejo, Garc a, Ant nez & lb ez, 2013), analizando equipos profesionales, apreci ndose menor cantidad de estudios en los que se analiza equipos en categor as de formaci n.

En este sentido y ante la ausencia de estudios se cree necesario una investigaci n de uno de los elementos que tanto los entrenadores como los expertos en investigaci n en baloncesto, se alan como m s importantes para el adecuado proceso de aprendizaje en categor as de formaci n como es el caso del contraataque (Leite, Vicente, & Sampaio, 2009; Salado, Bazaco, Ortega & G mez, 2011).

Por tanto, el objetivo de este estudio es analizar las caracter sticas del contraataque en categor as de formaci n desde el punto de vista de su inicio, desarrollo y finalizaci n, y as aportar valores de referencia espec ficos que los entrenadores de baloncesto en etapas de formaci n podr n utilizar para el dise o de sus sesiones de entrenamiento, as como para el planteamiento t ctico de sus partidos.

MÉTODO

La muestra est compuesta por un total de 121 contraataques analizados en seis partidos de categor a infantil masculina del a o 2013. Los jugadores ten an una media de edad de 13.5±0.4 a os, con una media de a os de entrenamiento de 3.6±1.1 a os. Para poder analizar las grabaciones, se administr un consentimiento informado que fue firmado por los padres de los deportistas. El proyecto tiene el visto bueno del Comit de tica de la Universidad de Murcia.

Se consider contraataque a toda transici n r pida entre fase defensiva y atacante que se produc a a m xima velocidad y en la que se consegu a ventaja num rica, posicional o t ctica (C rdenas, et al., 2011).

A partir del instrumento de observaci n dise ado y validado por Ortega y G mez (2009) se registraron los siguientes aspectos del juego.

Variables relacionadas con la competici n. a) Resultado final del partido (Equipo ganador y perdedor); b) Periodo (1 Cuarto, 2 cuarto, 3 cuarto, 4 cuarto).

Variables relacionadas con el inicio del contraataque. c) Tipo de defensa previa al contraataque. Se registra el tipo de defensa realizada antes de obtener el control del bal n (Individual, Zona, Otras); d) Zona de inicio del contraataque. Se registra la zona en la que se obtiene el control del bal n (Ver figura 1); e) Modo de inicio (Saque de fondo tras canasta, Banda-fondo trasero: saque de banda tras la l nea de fondo en pista trasera, por violaci n o falta del equipo contrario sin derecho a tiro, Robo de Bal n: Recuperaci n del bal n mediante el acoso individual al poseedor, Interceptaci n del bal n: Recuperaci n del bal n durante la travectoria del pase entre dos jugadores rivales, Rebote); f) Gesto t cnico de inicio del contraataque (Pase, Bote, Combinaci n); g) Zona de recepci n del primer pase (No se realiza pase, zona en la que se recibe el primer pase desde que se obtiene el control del bal n) (Ver Figura 1); h) Situaci n de juego del primer pase (1x0, 1x1, 2x0, 2x1, 2x2, otras).

Variables relacionadas con el desarrollo del contraataque.

i) N mero de jugadores que participan en el contraataque (1 Jugador, 2 Jugadores, 3 Jugadores, 4 Jugadores, 5 Jugadores);

j) Modo de desarrollo del contraataque (Bote, Pase, Combinaci n); k) N mero de pases (1, 2, 3, m s de 3, Ninguno); l) Espacio utilizado para transitar de pista trasera a delantera con bal n. Se registraron aquellas zonas en la transici n en las que hubo control de bal n, En un pase se registr la zona de salida del bal n y la zona de recepci n (Zona Izquierda, Zona centro, Zona derecha, Derecha y centro, Centro e izquierda, Derecha e izquierda); m) Modalidad t cnica del Itimo pase (Pase desde el Pecho, Pase con dos manos con bote, Pase de b isbol, Pase por encima de la cabeza, Pase con una mano, Otros pases, No existe pase); n) Lugar de origen del Itimo pase ((No se realiza pase, zona de recepci n) (Ver Figura 1).

Variables relacionadas con la finalizaci n del contraataque. o) Zona de finalizaci n (Pr xima Izquierda, Pr xima Central, Pr xima Derecha, Cercana Izquierda, Cercana Central, Cerca-

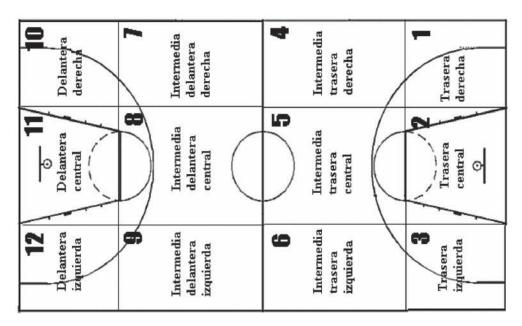


Figura 1: Zonas utilizadas para el análisis del contraataque.

na Derecha, Intermedia Izquierda, Intermedia Central, Intermedia Derecha, Lejana Izquierda, Lejana Central, Lejana Derecha); p) Situaci n num rica (1x0, 1x1, 2x0, 2x1, 2x2, 3X2, 1X2, 2X3, otras); q) Tipo de finalizaci n (Lanzamiento en carrera, Parada y lanzamiento de 2 puntos, Parada y lanzamiento de 3 puntos, Violaci n/Perdida, Ataque Est tico, Falta personal sin acci n de lanzamiento); r) Eficacia del contraataque (Eficaz cunado anota canasta o recibe falta personal, y No Eficaz); s)N mero de puntos anotados.

Para el control de la calidad del dato, se sigui la propuesta de entrenamiento de observadores elaborada por Losada y Manolov (2015). Previo entrenamiento de dos observadores se obtuvieron unos valores m nimos de fiabilidad inter e intra-observador de 0,98 (n mero de contraataques).

Para el an lisis estad stico de los datos se utiliz el paquete estad stico SPSS versi n 21.0, en concreto el comando Crosstabs y la prueba Chi-cuadrado de Pearson y el coeficiente de Phi (Φ) . Todos los an lisis estad sticos se han realizado con un nivel de significaci n de p<.05.

RESULTADOS

De los seis partidos analizados se registraron 121 contraataques, de los cuales 82 fueron realizados por equipos ganadores y 39 por equipos perdedores. Los equipos ganadores obtuvieron eficacia (anotaron alg n punto o recibieron falta personal) en el 54,9% del total de los contraataques realizados, frente al 43,6% de eficacia en los contraataques de los equipos perdedores, si bien no se aprecian relaciones estad sticamente significativas entre resultado final del partido y eficacia del contraataque (χ^2 (1, N = 121) = 1.348, p = .246, Φ = .106).

En la tabla 1 se aprecia el porcentaje de uso y de eficacia, de los equipos ganadores y perdedores en cada una de las variables relacionadas con el inicio del contraataque.

Con respecto a la variable relacionada con el periodo de juego en el que tiene lugar el contraataque, se observa que no existen relaciones estad sticamente significativas en cuanto al uso en un periodo tanto en los equipos ganadores como los perdedores. En este sentido, si se comparan el porcentaje de eficacia de los contraataques realizados por los equipos ganadores y perdedores seg n el periodo, se aprecian datos ligeramente inferiores en la eficacia durante el primer periodo en los equipos perdedores.

En relaci n con la zona de inicio del contraataque que se realiza en la competici n objeto de estudio, en la tabla 1 se aprecia que existe una mayor predisposici n a iniciar el contraataque desde la zona trasera central, tanto en equipos ganadores como en perdedores, si bien no se apreciaron relaciones estad sticamente significativas (χ^2 (7,N = 121) = 8.621, p = .281, Φ = .267). Los equipos ganadores obtienen un porcentaje de eficacia bastante mayor que los perdedores cuando los contraataques se inician desde la zona 3 y 5, mientras que los perdedores obtienen mucha m s eficacia cuando empiezan desde la zona 6.

Por otro lado en la tabla 1 se aprecia que el modo de comenzar los contraataques principalmente es a trav s de los re-

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PERDEDORES	RDEDORES	OSII	FFICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSO	EFICACIA	OSN	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Primero	23,48%	51,85%	29,63%	31,25%	25,44%	44,19%
	Segundo	27,83%	56,25%	18,52%	20,00%	24,85%	54,76%
ofiant an onotine do	Tercero	23,48%	828'19	24,07%	53,85%	23,67%	52,50%
	Cuarto	25,22%	58,62%	%82'12	53,33%	26,04%	56,82%
	Trasera derecha	8,70%	20,00%	892'6	40,00%	8,88%	46,67%
	Trasera centro	40,87%	48,94%	46,30%	48,00%	42,60%	48,61%
	Trasera izquierda	7,83%	%29'99	14,81%	37,50%	10,06%	52,94%
	Intermedia trasera derecha	4,35%	%00'09	2,56%	%29'99	4,73%	62,50%
	Intermedia trasera central	26,96%	64,52%	12,96%	42,86%	22,49%	%82'09
	Intermedia trasera izquierda	5,22%	33,33%	11,11%	20,00%	7,10%	41,67%
	Robo de balón	27,83%	%86'69	24,07%	38,46%	26,63%	53,33%
Modo de Inicio	Interceptación	27,83%	56,25%	33,33%	20,00%	29,59%	54,00%
	Rebote	41,74%	54,17%	42,59%	47,83%	42,01%	52,11%

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PERDEDORES	RDEDORES	0811	FEICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSO	EFICACIA	OSO	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Pase	28,70%	42,42%	20,37%	36,36%	26,04%	40,91%
Gesto técnico de inicio	Bote	53,91%	28,06%	59,26%	56,25%	55,62%	57,45%
	Bote+Pase	17,39%	%00′59	20,37%	27,27%	18,34%	%19'19
	No se realiza pase	54,78%	57,14%	59,26%	56,25%	56,21%	56,84%
	Trasera derecha	6,96%	20,00%	%0.	%0.	4,73%	%00'09
	Trasera centro	3,48%	25,00%	%0.	%0.	2,37%	25,00%
	Trasera izquierda	4,35%	%0.	7,41%	25,00%	5,33%	11,11%
7000	Intermedia trasera derecha	1,74%	20,00%	1,85%	%0.	1,78%	33,33%
zona de recepción del	Intermedia trasera central	5,22%	%29'99	5,56%	33,33%	5,33%	25,56%
primer pase	Intermedia trasera izquierda	3,48%	75,00%	%0.	%0.	2,37%	%00′52
	Intermedia delantera derecha	2,61%	%29'99	1,85%	%0.	2,37%	%00'09
	Intermedia delantera central	10,43%	41,67%	16,67%	44,44%	12,43%	42,86%
	Intermedia delantera izquierda	5,22%	100,00%	5,56%	33,33%	5,33%	%82'22

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS P	EQUIPOS PERDEDORES	OSII	FFICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSN	EFICACIA	OSA	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N= X	Z9=N
	1x0	%60′9	71,43%	11,11%	20,00%	%69′2	61,54%
	ا×ر	%88′2	33,33%	2,56%	33,33%	%01'2	33,33%
Situación	2x0	%0`	%0:	1,85%	100,00%	%65'0	%00'001
juego del primer	2x1	%/25/6	81,82%	9,26%	%0°	9,47%	56,25%
pase	2x2	%02′8	40,00%	7,41%	%0°	8,28%	28,57%
	Otros	13,91%	43,75%	2,56%	%29'99	11,24%	47,37%
	No existe	53,91%	56,45%	59,26%	56,25%	55,62%	26,38%

Tabla 1. Porcentaje de uso y de eficacia en las variables relacionadas con el INICIO del contraataque

botes defensivos, seguido de la interceptaci n, y muy de cerca por los robos de bal n. Esta tendencia es semejante en equipos ganadores y perdedores, si bien se aprecia un ligero aumento en el uso de la interceptaci n por parte de los equipos perdedores (χ^2 (4, N = 121) = .976, p = .913, Φ = .090).

Respecto al gesto t cnico utilizado para iniciar el contraataque se observa que sobresale el uso del bote respecto al resto de categor as, tanto en equipos ganadores como perdedores $(\chi^2 (2, N=121)=1.329, p=.515, \Phi=.105)$. Tanto el pase como la combinaci n de bote y pase presentan porcentajes de uso similares en ambos equipos perdedores. En la tabla 1, se observa que la eficacia de bote y pase no presentan una diferencia importante, mientras que se advierte una desigualdad considerable en la eficacia del inicio del contraataque con la combinaci n de ambos. Se percibe que los equipos ganadores presentan una eficacia del 65%, mientras que los perdedores tienen un 27.77%.

Al analizar la zona de recepci n del primer pase, en primer lugar cabe destacar que aproximadamente, en tres de cada cinco contraataques no se realizan primer pase de contraataque. Por otro lado se observa que el lugar donde se recibe el primer pase, mayoritariamente, es en la zona intermedia delantera central. Esta tendencia se aprecia tanto en los equipos ganadores como en los perdedores, si bien, los equipos ganadores disponen de un porcentaje de eficacia m s elevado de contraataques que se inician en la zona intermedia izquierda y central (χ^2 (11, N = 121) = 9.558, p = .571, Φ = .281). En cuanto a la eficacia de los equipos perdedores, se aprecia que son m s eficaces cuando reciben el primer pase en la zona intermedia central.

Al analizar la situaci n de juego se observa en la tabla 1 que no existen diferencias estad sticamente significativas en ninguna de las categor as (χ^2 (6, N = 121) = 6.590, p = .360, Φ = .233). Para los equipos perdedores la situaci n tras pase m s empleada es el 1 x 0, mientras que en equipos ganadores se perciben otras situaciones con el porcentaje m s alto. En lo que se refiere a efica-

cia, los equipos ganadores presentan en el 1×0 y en el 2×1 los mayores valores de eficacia. Por su parte los equipos perdedores obtiene la mayor eficacia en el 1×0 y en otras situaciones.

En la tabla 2 se aprecia el porcentaje de uso y de la eficacia, de los equipos ganadores y perdedores en cada una de las variables relacionadas con el desarrollo del contraataque.

En cuanto al n mero de jugadores que intervienen en el contraataque, en la tabla 2 se aprecia que en mayor n mero son dos jugadores, seguido por un jugador. Esta tendencia se aprecia tanto para los equipos ganadores como los equipos perdedores (χ^2 (2, N = 121) = 1.810, p = .405, Φ = .122). A pesar de que los equipos perdedores utilizan mayor porcentaje de contraataques con dos jugadores, son los equipos ganadores los que obtienen mayor eficacia en el uso de este tipo de contraataques. Adem s los equipos perdedores tienen un mayor uso de contraataques con un jugador, presentando tambi n mayor porcentaje de eficacia.

Respecto al modo de desarrollo del contraataque se encuentra que tanto ganadores como perdedores emplean con mayor frecuencia el bote o la combinaci n de bote y pase a la hora de llevar el contraataque (χ^2 (2, N = 121) = 2.537, p = .281, Φ = .122). La combinaci n de bote y pase presenta una eficacia ligeramente superior en los equipos ganadores que en los perdedores, mientras que en el uso del pase destaca la elevada eficacia de los equipos perdedores y la diferencia de esta respecto a los ganadores.

En relaci n con el n mero de pases que se dan en un contraataque los datos reflejan que en casi tres de cada cuatro contraataques se dan uno o dos pases. Al diferenciar los datos entre ganadores y perdedores, en la tabla 2 se aprecian diferencias a favor de los equipos perdedores en el uso de contraataques en los que se utiliza un pase, mientras que los equipos ganadores presentan un uso mayor de los contraataques con dos y tres pases. Estas diferencias no fueron estad sticamente significativas

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PI	EQUIPOS PERDEDORES	0811	FEICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSO	EFICACIA	OSA	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Uno	29,57%	61,76%	37,04%	%00'02	31,95%	64,81%
Nímero de	Dos	48,70%	20,00%	51,85%	32,14%	49,70%	44,05%
jugadores que	Tres	20,87%	58,33%	%11,11	33,33%	17,75%	53,33%
participan	Cuatro	%28'0	%0.	%0`	%0.	0,59%	%0:0
	Cinco	%0.	%0.	%0'	%0.	%0.	%0:0
	Pase	%/25'6	36,36%	%58′1	100,00%	7,10%	41,67%
Modo de desarrollo	Bote	44,35%	58,82%	25,56%	53,33%	47,93%	%62'99
	Bote + Pase	46,09%	54,72%	42,59%	34,78%	44,97%	48,68%
	Uno	38,26%	54,55%	%00'09	33,33%	42,01%	46,48%
	Dos	26,09%	20,00%	14,81%	%00'03	22,49%	20,00%
Número de pases	Tres	%96′9	20,00%	%58′1	%0`	5,33%	44,44%
	Más de Tres	%0.	.0%	%0.	%0.	%0.	%0.
	No existe pase	28,70%	60,61%	33,33%	%29'99	30,18%	62,75%

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PI	EQUIPOS PERDEDORES	OSII	FEICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSO	EFICACIA	OSA	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Izquierda	%60′9	57,14%	9,26%	40,00%	7,10%	20,00%
	Centro	37,39%	58,14%	31,48%	58,82%	35,50%	58,33%
Espacio de	Derecha	%/25′6	54,55%	11,11%	%29'99	10,06%	58,82%
Balón	Derecha y centro	24,35%	20,00%	12,96%	14,29%	20,71%	42,86%
	Izquierda y centro	19,13%	54,55%	31,48%	41,18%	23,08%	48,72%
	Derecha e izquierda	3,48%	50,00%	3,70%	20,00%	3,55%	20,00%
	Pase desde el Pecho	32,17%	59,46%	40,74%	45,45%	34,91%	54,24%
	Pase con dos manos con bote	13,91%	56,25%	7,41%	25,00%	11,83%	20,00%
Modalidad	Pase de béisbol	4,35%	40,00%	%0.	%0.	2,96%	40,00%
último pase	Pase por encima de la cabeza	8,70%	20,00%	11,11%	16,67%	9,47%	37,50%
	Otros pases	11,30%	30,77%	1,85%	100,00%	8,28%	35,71%
	No existe pase	29,57%	61,76%	38,89%	57,14%	32,54%	%00'09

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PI	EQUIPOS PERDEDORES	OSII	EFICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	0SD	EFICACIA	osn	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Trasera derecha	1,74%	100,00%	%0°	%0:	1,18%	100,00%
	Trasera centro	7,83%	25,56%	%97'6	80'08	8,28%	64,29%
	Trasera izquierda	%28'0	%0.	%02′8	20,00%	1,78%	33,33%
	Intermedia trasera derecha	2,61%	33,33%	1,85%	%0°	2,37%	25,00%
- -	Intermedia trasera central	9,57%	45,45%	5,565	%0°	8,28%	35,71%
Lugal de origen del último pase	Intermedia trasera izquierda	3,48%	%0.	1,85%	%0°	2,96%	%0`
	Intermedia delantera derecha	3,48%	20,00%	%95′5	%0°	4,14%	28,57%
	Intermedia delantera central	11,30%	69,23%	12,96%	28,57%	11,83%	25,00%
	Intermedia delantera izquierda	5,22%	50,00%	7,41%	25,00%	5,92%	40,00%
	Delantera derecha	9,57%	54,55%	1,85%	%0:	2,10%	20,00%

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PL	EQUIPOS PERDEDORES	USII	FEICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSO	EFICACIA	OSO	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Delantera Central	10,43%	41,67%	7,41%	75,00%	9,47%	20,00%
	Delantera Izquierda	4,35%	%00'08	3,70%	100,00%	4,14%	82,71%
	No existe primer pase	29,57%	%92'19	38,89%	57,14%	32,54%	%00'09

Tabla 2. Porcentaje de Uso y de Eficacia en las variables relacionadas con el desarrollo del contraataque.

 $(\chi^2 (3, N = 121) = 5.548, p = .136, \Phi = .214)$. Los equipos ganadores tienen mayores porcentajes de eficacia en contraataques con un pase; sin embargo los equipos perdedores donde mayor eficacia tienen es en contraataques sin pases.

En la tabla 2 se puede observar que la zona central es la m s utilizada a la hora desarrollar el contraataque (χ^2 (5, N = 121) = 7.647, p = .177, Φ = .251). En el caso de los equipos ganadores destaca el uso de la zona derecha y central. Por el contrario los equipos perdedores prefieren la zona izquierda y central. Entre los equipos ganadores se encuentran porcentajes de eficacia muy similares en todas las categor as. Por su parte los perdedores presentan su mayor eficacia en la zona derecha.

Al analizar la modalidad t cnica del ltimo pase, en la tabla 2 se aprecia que el pase previo a la finalizaci n del contraataque m s utilizado es el de pecho, seguido por el pase con dos manos con bote (χ^2 (5, N = 121) = 8.227, p = .144, Φ = .261). De igual forma se aprecia que los equipos ganadores tienen porcentajes superiores en todos los tipos de pases.

Con respecto al lugar desde donde se realiza el Itimo pase de contraataque, en el mayor n mero de contraataques el origen del Itimo pase es desde la zona intermedia delantera central. De igual modo cabe destacar que apenas llega a un 10% el resto de categor as analizadas. Tambi n debe se alarse que en uno de cada tres contraataques no existe Itimo pase de contraataque. Todas estas tendencias se aprecian por igual cuando se analizan independientemente los equipos ganadores y perdedores (χ^2 (12, N = 121) = 9.694, p = .643, Φ = .283). Cabe destacar que los equipos ganadores tienen mayor eficacia en los contraataques donde el Itimo pase sale de la zona delantera izquierda, mientras que los perdedores adem s de esa zona tambi n destaca cuando el pase se realiza desde la zona trasera central.

Finalmente en la tabla 3 se aprecia el porcentaje de uso, y de la eficacia, de los equipos ganadores y perdedores en cada una de las variables relacionadas con la finalizaci n del contraataque.

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PI	EQUIPOS PERDEDORES	OSII	FFICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSA	EFICACIA	OSN	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Próxima Izquierda	27,83%	62,50%	20,37%	54,55%	25,44%	60,47%
	Próxima Centro	2,61%	100,00%	%97'6	40,00%	4,73%	62,50%
	Próxima Derecha	33,04%	68,42%	%20,37%	81,82%	28,99%	71,43%
	Cercana Izquierda	8,70%	20,00%	7,41%	20,00%	8,28%	28,57%
	Cercana Centro	%60'9	28,57%	7,41%	25,00%	6,51%	27,27%
Lugar de	Cercana Derecha	15,65%	44,44%	12,96%	28,57%	14,79%	40,00%
Finalización	Intermedia Izquierda	%28'0	100,00%	%14'	%0°	2,96%	20,00%
	Intermedia Centro	%0°	%0.	%0°	%0°	%0°	%0°
	Intermedia Derecha	2,61%	33,33%	%95'5	%29'99	3,55%	20,00%
	Lejana Izquierda	%28'0	%0.	%95'5	33,33%	2,37%	25,00%
	Lejana Centro	%28'0	%0.	3,70%	%0.	1,78%	%0°
	Lejana Derecha	%28'0	%0.	%0°	%0°	%65'0	%0`

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PI	EQUIPOS PERDEDORES	OSH	FEICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSO	EFICACIA	OSO	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	Z9=N
	1x0	33,91%	74,36%	18,52%	%00'06	28,99%	77,55%
	1x1	40,00%	43,48%	44,44%	45,83%	41,42%	44,29%
	2x0	%0°	%0°	%0.	%0°	%0°	%0°
	2x1	%60′9	82,71%	14,81%	37,50%	8,88%	%00'09
Situación numérica	2x2	7,83%	11,11%	1,85%	%0°	5,92%	10,00%
	3x2	1,74%	20,00%	3,70%	%0°	2,37%	25,00%
	1x2	8,70%	50,00%	9,26%	20,00%	8,88%	40,00%
	2x3	1,74%	20,00%	3,70%	%0°	2,37%	25,00%
	Otros	%0°	%0.	3,70%	20,00%	1,18%	%00'09
	Lanzamiento en carrera	73,04%	63,10%	53,70%	51,72%	%98′99	%81′09
Tipo de finalización	Lanzamiento en salto de 2	16,52%	47,37%	22,22%	58,33%	18,34%	21,61%
	Lanzamiento en salto de 3	%0.	%0`	3,70%	20,00%	1,18%	20,00%

		EQUIPOS G	EQUIPOS GANADORES	EQUIPOS PE	EQUIPOS PERDEDORES	OSII	FEICACIA
VARIABLE	CATEGORÍA	OSO	EFICACIA	OSO	EFICACIA	GLOBAL	GLOBAL
		N=82	N=45	N=39	N=17	N=121	N=62
	Pérdida	8,70%	%0:	11,11%	%0:	9,47%	%0`
	Ataque estático	%28'0	%0:	2,56%	%0:	2,37%	%0°
	Falta sin acción de tiro	0,87%	100,00%	3,70%	100,00%	1,78%	100,00%
	Uno	4,35%	1	3,70%	ı	4,14%	ı
Número	Dos	45,22%	ı	27,78%	ı	39,64%	-
anotados	Más de dos	1,74%	ı	1,85%	ı	1,78%	ı
	Ninguno	48,70%	-	%29'99	1	54,44%	-

Tabla 3. Porcentaje de Uso y de Eficacia en las variables relacionadas con la finalización del contraataque

Al analizar la variable de lugar de finalizaci n, se aprecian que las zonas pr ximas al aro son las m s utilizadas tanto para los equipos ganadores como para los perdedores. Respecto a la eficacia, se encuentra ligada a la distancia en la que se finaliza de manera que las zonas pr ximas y cercanas presentan valores m s altas frente a las zonas intermedia y lejana. Se apreciaron relaciones estad sticamente significativas entre eficacia y lugar de finalizaci n en los equipos ganadores (χ^2 (10, N = 121) = 20.127, p = .028, Φ = .495).

Respecto a la situaci n num rica en la finalizaci n del contraataque, se puede extraer la situaci n de 1 x 1 como la m s utilizada con seguida del 1 x 0. El resto de categor as no superan el 10% de uso. Estas tendencias tambi n se aprecian cuando se analiza de forma independiente a equipos ganadores y perdedores. Si se analiza la eficacia, se percibe que los equipos ganadores obtienen mayor eficacia en las situaciones de 1 x 0 y 2 x 1. Por su parte los equipos perdedores comparten la eficacia en el 1 x 0 pero se muestran poco eficaces en las situaciones de 2 x 1. Se apreciaron tendencias a las relaciones estad sticamente significativas entre eficacia y situaci n num rica en los equipos ganadores (χ^2 (6, N = 121) = 10.967, p = .089, Φ = .366).

Por otro lado, en la tabla 3 se observa que el mayor porcentaje de contraataques finalizan con lanzamientos en carrera, seguido por parada y lanzamiento de 2 puntos, violaciones o prdidas. El resto de categor as presentan porcentajes de uso muy bajos. En concreto se apreciaron diferencias estad sticamente significativas entre los equipos ganadores y perdedores (χ^2 (5, N = 121) = 11.184, p = .048, Φ = .304), de manera que los equipos ganadores tienden a finalizar en mayor porcentaje en lanzamientos en carrera, mientras que los perdedores tienden a finalizar en lanzamiento tras parada. Se aprecian porcentajes de eficacia muy parecidos en todas las acciones finales, siendo ligeramente superior la eficacia de los lanzamientos en carrera de los equipos ganadores y en los perdedores la de los lanzamientos de 2 pun-

tos, si bien se apreciaron relaciones estad sticamente significativas entre eficacia y tipo de finalizaci n en los equipos ganadores $(\chi^2 (4, N = 121) = 12.822, p = .012, \Phi = .395).$

Finalmente, en la tabla 3 se observa que el 4,14% de los contraataques se anota un punto, en el 39,64% dos puntos, en el 1,78% tres puntos y en el 54,44% no se obtienen puntos. Estos valores son muy semejantes si se analizan los equipos ganadores y perdedores de manera independiente (χ^2 (3, N = 121) = 4.538, p = .209, Φ = .194). En cualquier caso, se aprecia que los equipos ganadores anotan puntos en el 51,30% de los contraataques, mientas que los perdedores en el 33,33%.

DISCUSIÓN

Los datos del presente estudio se alan que los equipos ganadores realizaron un mayor n mero de contraataques que los equipos perdedores. Estos datos confirman los encontrados en investigaciones precedentes, tanto en categor as senior (C rdenas et al., 2011), como en categor as inferiores (Ortega & G mez, 2009). Este aspecto indica que los equipos ganadores independientemente de la categor a de juego suelen utilizar porcentajes mayores en contraataques, con respecto a los equipos perdedores, los cuales utilizan menor n mero de contraataques.

En este sentido, los equipos ganadores adem s de realizar mayor n mero de contraataques, tambi n obtienen mayor eficacia, de manera que finalizan con xito en el 54,78% de los casos, frente al 46,30% de los quipos perdedores, datos que se asemejan a los encontrados en otras categor as (C rdenas et al., 2011; Tsamourtzis et al., 2005). En concreto, lb ez et al., (2003) registr un 64.2% para los ganadores frente a un 55.9% de los perdedores, G mez, Lorenzo y Sampaio (2007) un 66,1% en hombres y 50,6% en mujeres y Refoyo, Romar s y Sampedro (2009) un 72,3% en hombres y 66,3% en mujeres, C rdenas et

al., (2011) registraron un 57% en ganadores frente a 45.6% de los equipos perdedores. Los resultados obtenidos muestran un cambio en la tendencia ascendente que mostraba el porcentaje de xito en el contraataque en los ltimos a os, debido principalmente a que el nivel de juego en esa muestra era superior al del presente estudio.

Seg n los datos obtenidos en el presente estudio, el contraataque se inicia principalmente desde zonas cercanas al aro, concretamente en la zona trasera central y entre l nea de tiros libres y la l nea de centro. Siendo esta ltima, la zona de inicio que acaba con mayor eficacia junto con la zona intermedia trasera derecha al igual que apreci Ortega & G mez (2009).

Por otro lado, al igual que en el estudio realizado por Ortega & G mez., (2009) es la pista intermedia delantera la zona m s utilizada para recibir el primer pase de contraataque, mientras que es la zona intermedia la que mayor porcentaje de eficacia final obtiene. Estos valores pueden deberse a que los contraataques m s estructurados y los que habitualmente se trabajan en las sesiones de entrenamiento, inician el primer pase entre medio campo y tiro libre, por lo que cuando se empieza de esta forma, las situaciones est n m s trabajadas, y por lo tanto incrementa el dominio de la situaci n y la eficacia (C rdenas et al., 2011).

En relaci n a la situaci n de juego, se observa que tanto los equipos ganadores como los perdedores tienden a realizar el primer pase de contraataque en situaciones de superioridad 1 x 0 o 2 x 1 siguiendo la tendencia de otros estudios piloto que defiende el mayor uso de las situaciones 1 x 0 y 1 x 1 tanto por parte de ganadores como perdedores.

A la hora de analizar el modo de inicio destaca la importancia del rebote. Estos resultados refuerzan la importancia de los rebotes defensivos (Sampaio y Janeira, 2003), reflejado en categor a senior y en la categor a j nior a pesar de no presentar esas medidas antropom tricas tan pesadas debido al juego r pido de contraataque que demandan a sus jugadores (Gerodimos, Ma-

nou, Kellis y Kellis, 2005). El otro modo de inicio preponderante del contraataque es la interceptaci n del bal n. Los datos del presente estudio concuerdan con los de otros autores (Ortega & G mez, 2009; Ortega & Palao 2007), si bien hay que se alar que en la mayor a de los estudios previos realizados no se ha diferenciado entre el bal n recuperado por el acoso individual sobre el jugador con bal n y la interceptaci n del bal n durante la trayectoria del pase entre dos jugadores del equipo rival. El dato global, uniendo ambas categor as observadas en el presente trabajo caso refleja un 55,66% para los equipos ganadores y un 57,4% para los vencidos. Este valor es superior al 35.2% encontrado por Fotinakis et al., (2002), al 29.7% de Tsamortzis et al., (2005), al 34.5% de Mikes (1987) y muy similar al 45.7% que Filipovski (1998) encontr en competici n europea, al 50,2% para hombres y 50,3% para mujeres de Refoyo, Romar s y Sampedro (2009). Todos estos datos afirman que principalmente el comienzo de los contraataques es tras rebote defensivo y tras robo de bal n, dicho aspecto se puede relacionar con la importancia de las variables recuperaciones de bal n en las categor as inferiores (Lidor y Arnon, 1997).

Con respecto al n mero de jugadores que participan en el contraataque, los datos del presente estudio se alan que casi en la mitad de los contraataques analizados participan dos jugadores, mientras que en la otra mitad o participan tres o uno, siendo estos datos completamente id nticos a los obtenidos por Ortega y G mez (2009). De igual forma cabe destacar que los equipos ganadores tienen m s porcentajes de contraataques en los que participan tres jugadores, mientras que tienen menos en los que participa un solo jugador o dos. Sin embargo tienen mayor eficacia cuando utilizan dos jugadores que los perdedores. Estos resultados se pueden relacionar con los de varios autores que destacan los mayores porcentajes de efectividad de los ataques cuando participaban menor n mero de jugadores (Manzano et al., 2006), disminuyendo el porcentaje de eficacia

en los ataques seg n se aumenta en tiempo y n mero de jugadores participantes (Bazanov et al., 2006).

Estos valores est n muy relacionados con el n mero de pases que se realizan en los contraataques. Se aprecia que en la mayor a de los contraataques se dan uno, dos o ning n pase. Al analizar dichos resultados con los de la literatura especializada, se observan valores similares, ya que los autores encuentran valores de 2 pases (Bazanov et al., (2006), 2.57 (Montero et al., 2001) y 2.67 pases (Manzano et al., 2004), dichos estudios se han realizado sobre muestras profesionales pero tambi n se perciben datos procticamente id nticos en categor as de formacion (Ortega y Gomez., 2009).

Estos valores indican que los equipos perdedores tienden a realizar contraataques en el que finaliza el jugador que obtienen el control del bal n (ning n pase), o el que recibe el primer pase de contraataque (un pase) en el 83,33% de las veces. Por el contrario, los equipos ganadores tienden a utilizar mayor n mero de pases en sus contraataques, los cuales est n m s elaborados. C rdenas y Moreno (1995) encontraron que la media de pases efectuados en los contraataques efectivos era de 1.43; G mez, Lorenzo y Sampaio (2007) hallaron 1,36 en baloncesto masculino y 1,01 en el femenino y, finalmente, Refoyo et al., (2009) 1,03 pases en competici n masculina de alto nivel y 1,22 en la femenina. Por encima de estos valores se encuentran los dos pases encontrados por Bazanov, Vohandu y Haljand (2006), los 2,57 de Montero, et al., (2001) y los 2.67 pases de Manzano, Pacheco y Lorenzo (2004). Estos datos apuntan la necesidad de construir situaciones de contraataque en las que se limite el uso del pase-recepci n, evitando que se realicen m s de dos por transici n.

Por otro lado, no se observan diferencias entre ganadores y perdedores con respecto a las zonas de transici n utilizadas. S se aprecia que en un 64,50% de contraataques el bal n transita por las franjas laterales, lo que coincide globalmente con los

datos obtenidos por Refoyo et al., (2009) (66,3%). Este dato es comprensible si se tiene en consideraci n que la amplitud del espacio funcional de juego incrementa la dificultad del juego defensivo, lo que mueve a los equipos a jugar en anchura.

En cuanto a la eficacia del contraataque, no se encuentran diferencias en equipos ganadores cuando se analizan las zonas de tr nsito, lo que indica que estos equipos son capaces de realizar un contraataque eficaz desplaz ndose por cualquier parte del campo.

Los equipos perdedores poseen mayor eficacia cuando transitan por la zona derecha o central, esto puede deberse a la prevalencia de usar su mano dominante en estas zonas para realizar el bote.

En lo referido a la modalidad t cnica del Itimo pase, los datos del presente trabajo se alan que existe muy poca variabilidad, ya que en caso de producirse pase, pr cticamente m s de la mitad de los pases son desde el pecho. Uno de los estudios que analiza la modalidad del pase utilizado es el de Okazaki *et al.*, (2004), los cuales encuentran que el pase de pecho es el m s utilizado.

Con respecto al lugar desde el que se realiza el Itimo pase, los datos se alan una gran homogeneidad en todas las zonas rechazando as los datos obtenidos por Ortega y G mez (2009), que defienden que conforme se aleja del propio cesto se realizan menos Itimos pases, apreci ndose escasos Itimos pases en la pista delantera. Si bien es cierto, que el mayor porcentaje de uso tanto en equipos ganadores como perdedores se encuentra en aquellas acciones en las que no existe pase.

Estos datos, juntos a los se alados anteriormente, revelan un escaso desarrollo del contraataque, ya que en muchas de las ocasiones el primer jugador que participa en el contraataque es el ltimo, o el primer pase de contraataque se convierte en el ltimo, participando apenas uno o dos jugadores. Es decir, el contraataque se convierte en una acci n individual, donde un jugador es capaz de ir de pista trasera a delantera para finalizar.

Con respecto a la zona del campo en la que se recibe el ltimo pase, los datos del presente estudio se alan que los equipos ganadores tienden a recibirlo cerca del cesto, mientras que los perdedores tienden a recibirlo lejos. Por contra, s que se aprecian semejanzas con respecto a la lateralidad, de manera que tanto los equipos ganadores como los perdedores tienden a recibir uno de cada tres ltimos pases de contraataque en la derecha, otro en el centro y otro en la izquierda. Estos datos reafirma que los equipos ganadores tienen un contraataque m s elaborado, en el que reciben el ltimo pase cerca del cesto, por lo que tienen mayores probabilidades de finalizar con xito, esto puede deberse a que los mejores equipos presentan una mejor percepci n visual a la hora de realizar el contraataque encontrando mejores situaciones de tiro cerca de canasta (Ochiai, et al., 2004).

Al considerar las zonas en las que se concluyen estos ataques r pidos se llega a la conclusi n que las zonas principalmente utilizadas se encuentran sobre todo cerca de la canasta, correspondiente en nuestro estudio a las zonas pr ximas (59,16%) y cercanas (29,58%).

Estos resultados est n de acuerdo con el estudio de Refoyo et al., (2009) en el que el 75% de los ataques r pidos se terminaron dentro de la zona pr xima al aro y Garefis et al., (2007) en la zona restringida de tres segundos (82%).

Con respecto a la manera que predomina en la finalizaci n del contraataque, destaca los lanzamientos en carrera, con un 66,86% del total; resultados superiores al estudio de Ortega y G mez (2009) con un 45,9%, al igual que en el estudio de Ortega y Palao (2007) donde hacen menci n a los lanzamientos en carrera con un 44.88%. El uso m s frecuente de la bandeja puede explicarse por el hecho de que a menudo los ataques r pidos resultaron en 1x1 y 1x0 situaciones que facilitan el uso de la bandeja.

Por su parte Okazaki et al., (2004) encuentra que dicho lanzamiento adem s de ser el m s utilizado, es el lanzamiento con mayores porcentajes de eficacia en el juego. Por lo tanto los porcentajes encontrados obligan a los entrenadores a dise ar tareas para su mejora.

Otra de las variables examinadas en el presente estudio fue la situaci n de finalizaci n, en la que se observa que para ambos las situaciones m s frecuente fueron el 1x1 seguido por el 1x0, similar a lo que ocurri en el estudio de Tavares y Veleirinho (1999). Sin embargo, de acuerdo con otros estudios las situaciones m s comunes implicaban mayor n mero de jugadores (Fotinakis et al., 2002 y Tsamourtzis et al., 2002; Ortega, C rdenas, Sainz de De Baranda, Palao, 2006a).

Las diferencias entre este estudio y los estudios mencionados anteriormente puede estar relacionadas con el hecho de que en aquellos estudios los jugadores observados eran adultos, mientras que en el presente estudio y en el de Tavares y Veleirinho (1999) consistieron en j venes en categor as de formaci n, que todav a est n desarrollando las habilidades t cnicas del juego, por lo tanto, muestran una mayor atenci n en el dominio del bal n, pudiendo prestar menor atenci n a otros aspectos determinantes.

En cualquier caso, todos estos datos reafirma la importancia del contraataque en el rendimiento colectivo de los equipos en competici n, al igual que indican otros autores como C rdenas y Moreno (1995), Bazanov (2007) y Refoyo *et al.*, (2009).

Aplicaciones prácticas

Los valores observados en categor as de formaci n, indican la necesidad de dise ar tareas en los entrenamientos, en torno al concepto de variabilidad. Las tareas propuestas a los jugadores no deben plantearse siempre de la misma forma. La competici n debe ser el indicador principal del grado de variabilidad a emplear en el dise o de tareas. Partiendo de los resultados m s significativos se proponen las siguientes aplicaciones pr cticas al entrenamiento.

Los datos indican que los contraataques empiezan principalmente tras rebote defensivo y/o mediante interceptaci no robo de bal n. Por lo tanto debemos fomentar en los entrenamientos, la salida en contraataque cada vez que se obtenga un rebote defensivo del mismo modo que se fomente la realizaci n de este cada vez que se robe un bal n.

Se desarrollan principalmente con bote y pase, realizando el primer pase por encima de la l nea de tiro libre. Por lo que se deber a introducir esta norma como principio imprescindible en el juego del equipo, tanto en los partidos, como sobre todo en los entrenamientos Ortega y G mez (2009).

Adem s se encuentra como en caso de pase se utiliza un solo pase y participan uno o dos jugadores, por lo que se deber an dise ar tareas que permitan concienciar a los jugadores que el contraataque es un medio t ctico colectivo. Y por ltimo la mayor a de los contraataques finalizan en lanzamientos de dos puntos en carrera en situaciones de 1x0 o 1x1, y obtienen eficacia en torno al 50% de los casos.

En cualquier caso, los entrenadores deben ser conscientes de estos valores, de manera que deben exigirles en las sesiones de entrenamiento valores de eficacia en el contraataque por encima del 50%.

Limitaciones del estudio

El presente estudio, analiz los contraataques realizados en equipos participantes en una liga local. Este aspecto, implica que los datos obtenidos podr an ser representativos de dicho entorno y contexto deportivo, de manera que en otros entornos, localidades, niveles deportivos, etc., los valores podr an ser diferentes. Es necesario realizar estudios en los entornos en los que se oretenden extender los datos.

REFERENCIAS

- 1. Bazanov, B., V handu, P., & Haljand, R. (2006). Factors influencing the teamwork intensity in basketball. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, 6(2), 88-96.
- 2. Bulger, S., Mohr, D., Rairigh, R., & Townsen, J. (2007). *Sport Education Seasons*. Champaing, IL: Human Kinetics.
- 3. C rdenas, D. (2006). El proceso de formaci n t ctica colectiva en el baloncesto desde la perspectiva constructivista. *Lecturas Educaci n F-sica y Deportes, Revista Digital, 94*.
- 4. C rdenas, D., & Moreno, M. I. (1995). An lisis de los factores que inciden en la eficacia del contraataque en baloncesto. *Red: revista de entrenamiento deportivo*, 9(4), 11-16.
- 5. C rdenas, D., Pi ar, M., Llorca-Miralles, J., Ortega, E., & Courel, J. (2012). Influence of the form of use of space on fastbreak effectiviness in high performance male basketball. *Journal of Sport and Health Research*. 4(2), 181-190.
- 6. Castej n, F.J. (2010). Deporte y ense anza comprensiva. Sevilla: Wanceulen.
- 7. Chow, J., Davids, K., Button, C., Shuttleworth, R., Renshaw, I., & Araujo, D. (2007). The role of nonlinear pedagogy in physical education. *Review of Educational Research*, 77(3), 251-278.
- 8. Chow, J., Davids, K., Hristovski, R., Ara jo, D., & Passos, P. (2011). Nonlinear pedagogy: Learning design for self-organizing neurobiological systems. *New Ideas in Psychology*, 29(2), 189-200.
- 9. Courel, J., Su rez, E., Ortega, E., Pi ar, M., & C rdenas, D. (2013). Is the inside pass a performance indicator? Observational analysis of elite basketball teams. *Revista de Psicolog a del Deporte*, 22(1), 191-194.
- 10. Evangelos, T., & Nikolaos, A. (2004). Registration of rebound possession zones in basketball. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, *4*(1), 34-39.
- 11. Filipovski, S. (1998). Characteristics of fast-breaks of basketball teams competing at the final four in Rome. In Slovenian. Graduation Thesis (Fakulteta za port, Ljubljana)
- 12. Fotinakis, P., Karipidis, A., & Taxildaris, K. (2002). Factors characterising the transition game in European basketball. *Journal of human movement studies*, 42(4), 305-316.
- 13. Garc a-Santos & Ib ez,S.J. (2016). Dise o y validaci n de un instrumento de observaci n para la valoraci n de un rbitro de baloncesto (IOVAB). *Sport Tk*, 5(2), 15-26.
- 14. Gerodimos, V., Manou, V., Kellis, E., & Kellis, S. (2005). Body composition characteristics of elite male basketball players. *Journal of Human Movement Studies*, 49(2), 115-126.

- 15. G mez, M. A., Lorenzo, A., Ib ez, S. J., Ortega, E., Leite, N., & Sampaio, J. (2010). An analysis of defensive strategies used by home and away basketball teams. *Perceptual and motor skills*, *110*(1), 159-166.
- G mez, M.A., G mez, M., & Jim nez, S.J. (2013). Diferencias entre equipos ganadores y perdedores de f tbol en funci n del tipo de partido mediante el estudio de indicadores de rendimiento. Sport tk, 2(1), 37-41.
- 17. G mez, M.A., Lorenzo, A. & Sampaio, J. (2007). An lisis del rendimeinto en baloncesto. ¿Es posible predecir los resultados?. Sevilla: Wanceulen, S.L.
- G mez, M.A., Ortega, T. E., & Furley, P. (2015). The Influence of Unsportsmanlike Fouls on Basketball Teams' Performance According to Contextual-Related Variables. *International journal of sports physiology and performance*. DOI: http://dx.doi.org/10.1123/ijspp.2015-0478
- 19. Hastie, P., & Curtner-Smith, M. (2006). Influence of a hybrid Sport Education-Teaching Games for Understanding on one teacher and his students. *Physical Education and Sport Pedagogy*, 11(1), 1-27.
- 20. Hern ndez-Hern ndez, E., Ortega, E., Mayordomo, M., & Palao, J.M. (2016). Efecto de distintos planteamientos metodol gicos en clases de educaci n f sica sobre el aprendizaje de tres habilidades de voleibol. *Sport Tk*, 5(2), 59-68
- 21. Hughes, M., & Bartlett, R. (2002). The use of performance indicators in performance analysis. *Journal of sports sciences*, 20(10), 739-754.
- 22. Hughes, M., & Franks, I. M. (2004). Notational analysis of sport: Systems for better coaching and performance in sport. London: Psychology Press.
- 23. Ib ez, S. J., Garc a, J., Feu, S., Parejo, I., & Ca adas, M. (2009). La eficacia del lanzamiento a canasta en la NBA: An lisis multifactorial. *Cultura, Ciencia y Deporte, 4*(10), 39-47.
- 24. Ib ez, S. J., Lozano, A., & Mart nez, B. (2001). L neas de investigaci n en el an lisis de las acciones de juego en baloncesto. En lb ez, S.J & Mac as, N.M. (Eds.), *Aportaciones al proceso de ense anza y entrenamiento del baloncesto* (p. 137-147). C ceres: UEX.
- 25. Ib ez, S. J., Sampaio, J., S enz-L pez, P., Gim nez, J., & Janeira, M. A. (2003). Game statistics discriminating the final outcome of junior world basketball championship matches (Portugal 1999). *Journal of Human Movement Studies*, 45(1), 1-20.
- 26. Leite, N., Vicente, P., & Sampaio, J. (2009). Coaches perceived importance of tactical items in basketball. *Revista de Psicolog a del Deporte*, 18, 481-485.
- 27. Lidor, R., & Arnon, M. (1997). Correlational relationships between technical variables and final placing of basketball teams. *Coaching and sport science journal*, 2(2), 39-47.

- 28. Lisbona, M., Mingorance, A.C., M ndez, A. & Valero, A. (2009). El modelo comprensivo (Teaching Games for Understanding-TGfu), Modelos actuales de iniciaci n deportiva, 31-56.
- 29. Losada, J.L., & Manolov, R. (2015). The process of basic training, applied training, maintaining the performance of an observer. *Quality & Quantity (1), 49,* 339-347.
- 30. Manzano, ., Lorenzo, A., & Pacheco, J. L. (2005). An lisis de la relaci n entre el tipo de defensa y la ejecuci n de bloqueos directos y el xito en la finalizaci n de las posesiones en el baloncesto. *Kronos, 3,* 62-70
- 31. Manzano, A., Pacheco, J.L. & Lorenzo, A. (2006). An lisis de la influencia del n mero de pases, los balones jugados dentro de la zona y la duraci n como variables de competici n en la eficacia de las posesiones en el baloncesto. *Estudios*, 6, 152-165.
- 32. Mar n, A. A., Est vez, F., C rdenas, D., & Pi ar, M. I. (2013). Modificaci n reglamentaria en baloncesto: descripci n del juego colectivo de ataque en categor a infantil. *Sportk* 2(1), 67-75
- 33. Mikes, J. (1987). Computer breakdown of percentage basketball. *Scholastic Coach*, *57*(4), 12.
- 34. Monteiro, I., Tavares, F., & Santos, A. (2013). Comparative study of the tactical indicators that characterize the fast break in male and female under-16 Basketball teams. *Revista de Psicolog a del Deporte*, 22(1), 239-244.
- 35. Montero, A., Ferreiro, A., & nega, A. B. (2001). Los pases en baloncesto: an lisis de la copa del rey 2001. En S.J. lb ez & M.M. Mac as (Coord.) *Aportaciones al proceso de ense anza y entrenamiento del baloncesto*, 159-167.
- 36. Ochiai, Y., Kato, T., & Fukuda, T. (2004). The eye movements of basketball players in a fast break situation. *Journal Of Sport & Exercise Psychology*, 26, 146.
- 37. Okazaki, V. H. A., Rodacki, A. L. F., Sarraf, T. A., Dezan, V. H., & Okazaki, F. H. (2004). Technical specificity diagnostic of the basketball players. *Brazilian Journal of Movement and Science*, *12*(4), 17-24.
- 38. Okazaki, V., Rodacki, A., Sarraf, T., Dezan, V., & Okazaki, F. (2004). Diagn stico da especificidade t cnica dos jogadores de basquetebol. *Revista Brasileira de Ci ncia e Movimiento, 12*(4), 19-24.
- 39. Ortega, E. (2006). La competici n como medio formativo en baloncesto de formaci n. Sevilla: Wanceulen,S.L.
- 40. Ortega, E., & G mez, M. A. (2009). Metodolog a observacional en baloncesto de formaci n. Murcia: Diego Mar n Librero-Editor.
- 41. Ortega, E., & Palao, J. (2007). An lisis del contraataque en Baloncesto de formaci n. IV Congreso Ib rico de Baloncesto Desde de la base a la Elite deportiva. C ceres: Facultad de Ciencias del Deporte de la Universidad de Extremadura.

- 42. Ortega, E., C rdenas, D., Sainz De Baranda, P., & Palao, J. M. (2006a). Differences in competitive participation according to player's position in formative basketball. *Journal of Human Movement Studies*, 50 (2), 103-122.
- 43. Ortega, E., C rdenas, D., Sainz de Baranda, P., & Palao, J. M. (2006b). Analysis of the final actions used in basketball during formative years according to player's position. *Journal of Human Movement Studies*, 50(2), 421-437.
- 44. Ortega, E., Pi ar, M.I., & C rdenas, D. (1999). El estilo de juego de los equipo de baloncesto en las etapas de formaci n. Granada: Editores.
- 45. Ort n, F. J., Maestre, M., & Garc a-de-Alcaraz, A. (2016). Formaci n a entrenadores de f tbol base y grado de satisfacci n de los deportistas. Sport Tk, 5(1), 11-17.
- 46. Parejo, I., Garc a, ., Ant nez, A., & Ib ez, S. (2013). Differences in performance indicators among winners and losers of group a of the spanish basketball amateur league (EBA). *Revista de Psicolog a del Deporte*, 22(1), 257-261.
- 47. Pi ar, M. I., & C rdenas, D. (2009). Necesidades formativas para la competici n en la iniciaci n al baloncesto. *T ctica y t cnica en la iniciaci n al baloncesto*. Sevilla: Wanceulen.
- 48. Pollard, R., & G mez, M. . (2013). Variations in home advantage in the national basketball leagues of europe. *Revista de Psicolog a del Deporte*, 22(1), 263-266.
- 49. Refoyo, I., Romar s, I. U., & Sampedro, J. (2009). An lisis de las caracter sticas de los contraataques en baloncesto masculino y femenino. *Cuadernos de Psicolog a del Deporte*, 9, 40.
- 50. Rubio-Castillo, A.D., & G mez-M rmol, A. (2016). Efectos del Modelo Ludot cnico en el aprendizaje t cnico, competencia y motivaci n en la ense anza del baloncesto en Educaci n F sica. *Sport Tk*, 5(2), 41-46.
- 51. S enz-L pez, P. (2009). Dise o de tareas t cticas y t cnicas en la iniciaci n al baloncesto. *T ctica y T cnica en la Iniciaci n al Baloncesto*, 117-133.
- 52. Salado, J., Bazaco, M. J., Ortega, E., & G mez, M. A. (2011). Opini n de los entrenadores sobre distribuci n de contenidos t cnico-t cticos y pedag gicos en distintas categor as de baloncesto de formaci n. *Cuadernos de Psicolog a del Deporte, 11*(2), 51-61.
- 53. Sampaio, J., & Janeira, M. (2003). Statistical analyses of basketball team performance: understanding teams wins and losses according to a different index of ball possessions. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, *3*(1), 40-49.
- 54. Sampaio, J., Iba ez, S. J., G mez, M. ., Lorenzo, A., & Ortega, E. (2008). Game location influences basketball players performan-

- ce across playing positions. *International Journal of Sport Psychology*, 39(3), 43-50.
- 55. Tavares, F., & Veleirinho, A. (1999). Estudo comparativo das acç es ofensivas desenvolvidas em situaç o de jogo formal e de jogo reduzido numa equipa de basquetebol de iniciados. *Movimento*, *5*(11), 57-64.
- 56. Thorpe, R., & Bunker, D. (1989). Teaching games for understanding: Evolution of a model. *Journal of Physical Education, Recreation & Dance*, 67(1), 28-33.
- 57. Tsamourtzis, E., Karypidis, A., & Athanasiou, N. (2005). Analysis of fast breaks in basketball. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, 5(2), 17-22.
- 58. Vaquera, A., Cubillo, R., Garc a-Tormo, J. V., & Morante, J. C. (2013). Validation of a tactical analysis methodology for the study of pick and roll in basketball. *Revista de Psicolog a del Deporte*, 22(1), 277-281.
- 59. Vizca no, C., S enz-L pez, P., & Rebollo, J. A. (2012). Reflexiones acerca de la iniciaci n al baloncesto a trav s de la ense anza de las reglas. *Sportk* 1(1), 19-23.

Recepción 01-10-2015 Aprobación: 15-12-2015